

# CVT: Reglement Veteranen-Hallenmeisterschaft 2017/18

## 1 Spielberechtigung

An der Hallenmeisterschaft (VHM) der Curler Veteranenvereinigung Thun sind die aktiven Veteranen des CC Thun-Regio (CCTR) spielberechtigt, sofern sie vor dem 1. Juli

- 1962 (Damen)
- 1957 (Herren)

geboren sind und eine SCA-Member-Card (Lizenz) besitzen.

## 2 Spielleitung

Die Spielleitung besteht aus dem Spiko und seinem Stellvertreter.

## 3 Finanzielles

Für die Hallenmeisterschaft wird kein Nenngeld erhoben.  
Am letzten Spieltag wird für einen gemeinsamen Imbiss zum Saison-Abschluss pro Veteran ein kleiner Beitrag erhoben.

## 4 Ausschreibung/Anmeldung/Team/Spielplan

Die Spielleitung schreibt die Meisterschaft rechtzeitig vor Saisonbeginn aus.

Ein Spieler kann nur in einem Team (Spieler 1-4, max ein Alternate) angemeldet werden. Der Alternate kann auf allen Positionen in seinem Team zu Einsatz gelangen.

Aus den Team-Anmeldungen ergibt sich der zum Saisonbeginn publizierte Spielplan.

## 5 Spielmodus

Alle Spiele gehen über 8 Ends mit Spielzeitbeschränkung; nach 75 Minuten darf kein neues End mehr begonnen werden.

Die Wertung erfolgt nach System Schenkel (Punkt/End/Stein), Peels gestattet.  
Punktzuteilung: Sieg = 2, Peels = 1, Niederlage = 0.

Die Teams auf dem ersten und ggf auf dem zweiten Schlussrang qualifizieren sich für die Teilnahme am Schweizerischen Veteranen-Masters.

## 6 Ersatzspieler

Spiele mit weniger als vier Spielern sind nicht erwünscht und pro Saison maximal 1x gestattet.

Der erste Ersatzspieler spielt die Nummer 1; ein weiterer Ersatzspieler die Nummer 2.

Ersatzspieler rekrutieren sich aus Curlern gemäss Ziffer 1.

Ersatzspieler, die in keinem der CVT-HM bestreitenden Teams gemeldet sind, dürfen mehr als einmal im gleichen Team aushelfen.

Ersatzspieler, die in einem der CVT-HM bestreitenden Teams gemeldet sind, dürfen nur einmal im gleichen Team aushelfen.

Zuwiderhandlung zieht ein Forfait nach sich.

## **7 Spielverschiebung**

Spielverschiebungen sind nur in Ausnahmesituationen gestattet. Dabei hat ein schriftlicher Antrag an die Spiko zu erfolgen. Der Entscheid der Spiko ist endgültig.

## **8 Forfait**

Forfait-Spiele werden wie folgt gewertet:

- Forfait-Gewinner: 2 Punkte, 4 Ends, 6 Steine
- Forfait-Verlierer: 0 Punkte, 0 Ends, 0 Steine

## **9 Schlussbestimmungen**

Das aktuelle Reglement von SCA gilt für die im vorliegenden Reglement nicht festgelegten Bereiche sinngemäss.

In allen Fällen, in denen dieses Reglement nicht Klarheit schafft, entscheidet die Spielleitung endgültig.

Thun, 03.07.2017

Curler Veteranenvereinigung Thun

Spiko

Spiko-Stv

Schenker Hanspeter

Amsler Erwin