

## Reglement 24. Veteranen Regionalmeisterschaft 2017 / 2018

<b>Teilnehmer</b>	<i>Teams (Teamverantwortliche)</i> Bern (Schumacher Christian) Bern Aare (Thomann Markus) Bern Bubenberg (Beutler Johannes) Bern City (Adamek Erich) Bern Crystal (Schumacher Walter) Bern Capitals (Burri Heinz) Bern Inter (Schopferer Walter) Bern Yschbäre (Hauptli Othmar) Bern Zytglogge (Küpfer Alfred) Biber SO (Biberstein Peter)	<i>Teams (Teamverantwortliche)</i> Biel 1 (Beck Josef) Biel 2 (Homburger Gustav) Biel 3 (Maurer Fritz) Burgdorf 1 (Widmer Martin) Burgdorf 2 (Fuhrer Christian) Grenchen (Lüthi Alfred) Langenthal (Mathys Heinz) Solothurn (Simonet Roland) Thun Regio 1 (Aebi Urs) Thun Regio 2 (Hostettler Heinz)
<b>Spielberechtigt sind:</b>	Frauen und Männer die am 30.06.2017 das 55. bzw. 60. Altersjahr beendet haben, gemäss Art. 40.1 und 40.2 des SCA Reglements "Schweizerische Verbandsspiele". Die Teilnehmer müssen Mitglied eines der Curler Veteranen Regionalmeisterschaft angeschlossenen Clubs oder Organisation sein und dort den Aktiv- oder Veteranen-Mitgliederbeitrag für die laufende Saison bezahlen und eine gültige SCA MemberCard haben. Der Teamverantwortliche kontrolliert die Clubmitgliedschaft und die SCA MemberCard der angemeldeten Spieler. Die Zusammensetzung der Teams ist nicht Club gebunden. Sind Team-Stammspieler (vgl. Teilnehmerliste) verhindert, an einem Spiel teilzunehmen, dürfen höchstens 2 Ersatzspieler aus einem andern Team eingesetzt werden. Diese müssen als Nr. 1 oder 2 spielen. Sie können auch skippen aber dürfen nicht Nr. 3 oder 4 spielen.	
<b>Spielmodus:</b>	1 Round Robin, 8 Ends (Punkt / End / Stein); gemäss Spielplan der aktuellen Saison. Nach 19 Runden wird eine Gesamtrangliste erstellt. Die Teams der Ränge 1 – 4 spielen danach die Finalrunde (Halbfinal, Final). Im Halbfinal spielen der 1. gegen den 4. und der 2. gegen den 3. Im Final spielen die beiden Sieger gegeneinander um den 1. und 2. Rang. Die beiden Verlierer spielen gegeneinander um den 3. und 4. Rang. Für die Finalrundenqualifikation zählen Punkte / Ends / Steine / Direktbegegnung / Los.	
<b>Spielverschiebung:</b>	Aus Termingründen können keine Spiele verschoben werden.	
<b>Spielregeln:</b>	Gemäss diesem Reglement, dem SCA Reglement "Schweizerische Verbandsspiele" und dem Reglement "Spiel- und Wettkampfgregeln" der SCA - siehe Homepage der SCA.	
<b>Delivery Stick:</b>	Der Gebrauch eines Delivery Sticks ist erlaubt. Er richtet sich nach Art. 10 (e) des Reglements "Spiel- und Wettkampfgregeln" der SCA.	
<b>Verspäteter Spielbeginn:</b>	Gemäss Regelung von Art. 11 (i) des Reglements "Spiel- und Wettkampfgregeln" der SCA: - nach 1-15 Min. erhält das anwesende Team 1 Stein und 1 End gutgeschrieben; - nach 15-30 Min. erhält das anwesende Team 1 weiterer Stein und 1 weiteres End gutgeschrieben; - nach 30 Min. wird das Spiel Forfait abgebrochen. Das anwesende Team gewinnt das Spiel nach Forfait. Wertung: Gewinner 2 / 4 / 6; Verlierer: 0 / 0 / 0.	
<b>Spieldaten:</b>	Gemäss Spielplan	
<b>Resultate:</b>	Die verantwortlichen örtlichen Spielleiter (Hallenchef) senden die Scorelisten umgehend nach jedem Spieltag an den Gesamtspielleiter der RM. Dieser erstellt die neue Zwischenrangliste und verteilt diese an die Teamverantwortlichen.	
<b>Gesamtspielleiter</b>	Othmar Hauptli, Rte du Loclat 18A, 2013 Colombier, Mail: <a href="mailto:hauptli_othmar@bluewin.ch">hauptli_othmar@bluewin.ch</a>	
<b>Örtliche Spielleiter:</b>	Bern: Schumacher Walter Biel: Schöllhorn Fritz Burgdorf: Merlin Pietro Langenthal: Mathys Heinz Nennigkofen: Biberstein Peter Thun: Amsler Erwin	<a href="mailto:wthschumacher@bluewin.ch">wthschumacher@bluewin.ch</a> <a href="mailto:fresch46@gmail.com">fresch46@gmail.com</a> <a href="mailto:p.l.merlin@bluewin.ch">p.l.merlin@bluewin.ch</a> <a href="mailto:heinz.mathys@besonet.ch">heinz.mathys@besonet.ch</a> <a href="mailto:p.biberstein@sunrise.ch">p.biberstein@sunrise.ch</a> <a href="mailto:erwin.amsler@bluewin.ch">erwin.amsler@bluewin.ch</a> oder <a href="mailto:cvtspiko@ccthunregio.ch">cvtspiko@ccthunregio.ch</a>
<b>Kasse der RM:</b>	Valiant Bank Bern	